# Glosario

**AP (Access Point):** O punto de acceso en castellano, se le denomina a un dispositivo de red utilizado para la conexión de dispositivos inalámbricos a una red, por lo general wifi.

**API (Application Programming Interface):** O interfaz de programación de aplicaciones en informática, se le llama a un conjunto de subrutinas, funciones y procedimientos utilizados para ofrecer una biblioteca a otro software como una capa de abstracción.

**Back-End*:*** Es la parte que procesa la entrada desde el Front-End. Esta parte se aloja principalmente del lado del servidor, programado en lenguajes como Java, PHP, .Net, Python, etc. Se encarga principalmente de generar un medio para proporcionar datos a la vista (Front-End) a través de la manipulación de datos.

**Open Source:** O código abierto en castellano, es un modelo de desarrollo de software en el cual su base fundamental es permitir a sus usuarios el acceso al código fuente para la colaboración en la evolución de dicho software.

***Daemon:***Se le denomina así a un proceso informático que se ejecuta en segundo plano, y por lo general al iniciar el sistema operativo.

***Datos raw:*** O datos “crudos”, también conocidos como datos atomizados, se les denomina a los datos de dispositivos informáticos que no han sido procesados para ser utilizados.

**DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol):** O protocolo de configuración dinámica de host en castellano, es un protocolo de red (que trabaja en la capa de aplicación del modelo TCP/IP) utilizado como servidor de direcciones ip dinámicas, para los hosts conectados a la respectiva red.

**DOM (Document object Model):** O modelo de objetos del documento, es una API para la representación de documentos HTML, XML y XHTML, que facilita una representación estructurada del documento y define de qué manera los programas pueden acceder, al fin de modificar, tanto su estructura, estilo y contenido.

**Framework:** O entorno de trabajo, es un conjunto de herramientas informáticas que facilitan el desarrollo de software.

**Front-End:** Es la parte del software que interactúa con los usuarios. Por otro lado, dentro de las tecnologías webs, el Front-end son todas aquellas tecnologías que corren del lado del cliente, es decir, todas aquellas tecnologías que corren del lado del navegador web, generalizándose más que nada en tres lenguajes, HTML, CSS Y JavaScript.

***Host*:** Se le llama así, a todos los dispositivos de una red encargados de brindar y/o utilizar servicios en la misma.

**HTML (HyperText Markup Language):** O lenguaje de marcas de hipertexto, es un lenguaje utilizado para la codificación de páginas web.

**HTTP (Hypertext Transfer Protocol):** O protocolo de transferencia de hipertexto en castellano, es un protocolo de comunicación para transferencia de información en la World Wide Web.

**IDE (Integrated Development Environment):** O entorno de desarrollo integrado en castellano, es una aplicación informática, que, mediante diversos servicios integrados, se utiliza para facilitar el desarrollo de software.

**Inteligencia Artificial:** Es la inteligencia exhibida por máquinas. Una máquina ‘inteligente’ ideal es un agente racional flexible que percibe su entorno y lleva a cabo acciones que maximicen sus posibilidades de éxito en algún objetivo o tarea.

**Internet:** Se le llama así, al conjunto descentralizado de redes mundiales interconectadas entre sí, las cuales utilizan la familia de protocolos TCP/IP para realizar sus comunicaciones.

**Iot (Internet of Things):** O internet de las cosas en castellano, es el concepto que hace referencia a la conexión digital de objetos de uso cotidiano, para las personas, con internet.

***IP (Internet Protocol):*** O protocolo de internet en castellano, es el protocolo encargado del direccionamiento y enrutamiento de datos en una red. Para ello se utiliza una dirección IP, que no es más que un número que identifica a todos los dispositivos conectados en una red

***LAN (Local Area Network)*:** O red de área local en castellano, es una red de computadoras que abarca un área reducida como una casa, un departamento o un edificio.

**Lenguaje de programación:** Es como se les denomina a los lenguajes formales de informática, diseñados para realizar procesos que puedan llevar a cabo las computadoras y, por ende, se pueden utilizar para el desarrollo de software.

**Less:** Es un lenguaje dinámico de hojas de estilo que puede ser compilado como Hojas de Estilo en Cascada (CSS) y ejecutarse del lado del cliente o servidor.

**Linux:** Se le llama así, al núcleo de sistema operativo basado en Unix y desarrollado por Linus Torvalds, el cual es de software libre y utilizado por un número considerable de sistemas operativos a los cuales se los denomina distribuciones Linux.

**Marshaling:** O serialización en castellano, es un proceso de codificación de un objeto, guardado en un medio de almacenamiento, para su transmisión a través de una conexión de red como una serie de bytes o en un formato legible por el humano (HTML, XML, entre otros).

***Navegador web (browser):*** Es un software que permite el acceso a la Web. Funciona en la capa de aplicación del modelo de red TCP/IP.

**Protoboard:** O placa de pruebas en castellano, se le llama así a un tablero con orificios que se encuentran conectados eléctricamente entre si siguiendo un determinado patrón. Es utilizado para la conexión de componentes electrónicos.

**Query:** En informática, se le llama así a una consulta realizada mediante un lenguaje de consultas para bases de datos.

**RAW:**

**Resolución de pantalla:** Número de pixeles que pueden ser mostrados por la pantalla de un dispositivo electrónico.

**Template:**

**UART *(universally asynchronous receiver/transmitter)*:** O receptor/transmisor asíncrono universal. Es una unidad que incorporan ciertos procesadores, encargada de realizar la conversión de los datos a una secuencia de bits y transmitirlos o recibirlos a una velocidad determinada.

**WIFI:** Tecnología inalámbrica que permite la interconexión de dispositivos electrónicos.